**Package gui.verkauf**

**Beschreibung des Packages**

Das Package *gui.verkauf* enthält Klassen zur Darstellung von Verkäufen, welche sich jeweils aus einzelnen Verkaufspositionen zusammensetzen. Außerdem ist eine Klasse vorhanden, mit welcher der Benutzer diverse Bedingungen zu dieser Auflistung festlegen kann (z. B. bestimmter Kunde, bestimmter Zeitraum).

**Diagramme**

**TO DO**

**Schnittstellen**

Das Package *gui.verkauf* besitzt Schnittstellen zum Package logik.*verkaufsverwaltung,* in welchem beispielsweise definiert ist, was eine Verkaufsposition ist.

**Operationen**

VerkäufeFrame:

* Konstruktor: public VerkäufeFrame(ArrayList<Verkaufsposition>)

VerkäufeTableModel:

* Konstruktor: package VerkäufeTableModel(ArrayList<Verkaufsposition>)
* public String getColumnName(int)
* public int getColumnCount()
* public int getRowCount()
* public Object getValueAt(int,int)
* public Class<?> getColumnClass(int)
* package Verkaufsposition getVerkaufsposition(int)
* package ArrayList<Verkaufsposition> getVerkaufspositionen()
* package double berechneKostenGesamt()
* package int berechneLiterGesamt()

Verkaufsübersicht:

* Konstruktor: public Verkaufsübersicht()
* private boolean prüfeKundenauswahl(int)
* private boolean prüfeDatumsauswahl(int)
* innere Klasse: private class FirstButtonHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: private class SecondButtonHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: private class MyOkHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: private class MyAbbHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)